

A tecnologia educacional **Mata Atlântica: o bioma onde eu moro** vem contribuir para o conhecimento e a sensibilização sobre a fauna e os ecossistemas encontrados em Santa Catarina. Considerando o quadro crítico do Bioma Mata Atlântica em nosso país, as ações educativas relacionadas a este tema são prioritárias, já que este é o bioma brasileiro em maior risco.

Composta por livro ilustrado e jogo eletrônico, é recomendada pelo Ministério da Educação (através do [Guia de Tecnologias Educacionais 2013](#)) para ser implantada nas escolas brasileiras.

O jogo é baseado no conceito de **edutenimento** (educar e divertir) e na tecnologia **multimouse**, permitindo que dois mouses sejam conectados ao computador para que uma dupla de jogadores possa interagir de forma autônoma e simultânea.



### **Público-alvo**

Estudantes do Ensino Fundamental I das escolas públicas e particulares brasileiras.

### **Objetivo pedagógico**

O jogo propicia aos estudantes conhecer:

- trinta e seis espécies de fauna associados aos ecossistemas do Bioma Mata Atlântica

presentes em Santa Catarina;

- características marcantes das paisagens desses ecossistemas;
- a localização dos ecossistemas no mapa do estado de Santa Catarina.

Para maiores informações, entre em contato conosco ([bioma@educacaocerebral.org](mailto:bioma@educacaocerebral.org)).

```
(adsbygoogle = window.adsbygoogle || []).push({});
```